**RETROSPECTIVA:**

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Mini-ciclo1: Elaboracion de los tableros, tanto el de juego como el de configuracion.

Mini-ciclo2: Elaboracion de las diferentes fichas (men y king), con sus respectivos metodos, como el de agregar y el de remover.

Mini-ciclo3: Volver visible e invisible la zona de juego, contando el tablero y las fichas.

Mini-ciclo4: Realizar el metodo swap() y consult(), los cuales involucran los dos tableros.

Mini-ciclo5: Metodos ok() el cual revisa si la ultima opcion fue valida y el metodo finish() el cual termina el simulador.

Min-ciclo6: Realizar los metodos del movimiento de las fichas, como lo son el move y el jump.

La definicion de estos mini-ciclos se hizo con base a su importancia en la realizacion de sus consiguientes y por su dificultad de realizarlos. Por lo tanto la elaboracion del tablero es lo mas importante, ya que en este se realizan la mayoria de metodos siguientes.

1. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

Realizamos los mini-ciclos desde el 1-5, y el mini-ciclo6 quedó incompleto porque no supimos la funcionalidad y los parametros de estos metodos.

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

17h.

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Realizar la mayor parte del proyecto, porque pese a las dificultades presentadas pudimos avanzar casi hasta la totalidad de este.

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Organización del tiempo para adelantar el proyecto.

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Trabajar a pares, en la universidad y desde nuestras casas. Dedicar mas tiempo en la investigacion y realizacion del proyecto.

1. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

Programacion a pares, ya que es la manera mas optima para trabajar en parejas a la hora de programar, ya que ambos estamos programando y corrigiendonos entre nosotros.

Extensiones en el paquete shapes:

Clases:

* Ficha
* Tablero
* Checkers

Nos vimos en la necesidad de agregar unos cuantos métodos nuevos en las existentes de shapes.